

**START**

**CÍL**



## Než skončí prázdniny

Nachystej si figurky podle počtu hráčů a hrací kostky.

### **Pravidla hry:**

Všichni hráči postaví své figurky na start, domluví se na pořadí.

Výsledek hodu kostkou určuje, o kolik políček se tvoje figurka posune.

Pokud stoupneš na políčko, od kterého vede šipka, posuneš se na políčko u konce šipky.

### **Základní (nejlehčí) verze:**

Jakmile stoupneš na písmenko, musíš na dané písmenko vymyslet libovolné slovo.

Jakmile stoupneš na číslici, musíš říci číslo, které je HNEDE ZA. (Tzn. - pokud stoupneš na 1, řekneš 2.

Když si nevíš rady a neodpovíš, zůstáváš další kolo stát.

Vyhrává hráč, který je první v cíli.

### **Těžší verze:**

#### **PÍSMENO:**

- vymyslíš slova na určité téma, na kterém se předem domluvíte (názvy zvířat; názvy měst nebo zemí; název věci, kterou najdeš doma; podstatné jméno; sloveso... atd., můžeš vymyslet i vlastní jinou verzi.)

#### **ČÍSLICE:**

pro nejmenší – počet musí ukázat na prstech (hodí-li 5, zvedne pět prstů)

pro školáky: vymysli příklad na + nebo -, aby výsledek tohoto příkladu bylo číslo, na které jsi stoupl

pro starší školáky: vymysli příklad na  $\times$  nebo  $:$ , aby výsledek tohoto příkladu bylo číslo, na kterém stojíš

Přeji fajn zábavu, Jára ze Školy zvesela